Torneo Flash Gamelobby EA Sports FC 27

Modalidad: En línea

Cupos: 150

Formato: Party. Todos contra todos por puntos

Modo de juego: 1 vs 1 (Amistosos en Línea - Media 95)

Costo de inscripción: Gratis

Países incluidos: Panamá

Fecha de inicio de inscripción: Jueves 27 de octubre, 1:00 pm GMT-5

Fecha de juego: Jueves 12 de noviembre, 7:00 pm GMT-5

Duración de la fecha de juego: 2 horas (de 7:00 pm a 9:00 pm)

Premios: Primer lugar $10, segundo lugar $5

### Formato de la competencia

Se utilizará el modo de acumulación de puntos por rendimiento. Los participantes tendrán 2 horas para jugar cuantas partidas puedan y sumar puntos en la tabla de clasificación.

* **Puntajes:** 3 puntos por victoria, 1 punto por empate, 0 por derrota, y 1 punto adicional para cada jugador por cumplir correctamente con el proceso de reporte y validación.

### ¿Cómo jugar?

1. Los jugadores inscritos deben estar el jueves 12 de noviembre a las 7:00 pm conectados en la plataforma Gamelobby con su sesión iniciada y dentro de la sala de competencias.

2. A las 7:00 pm se activa la sala de juegos. Los jugadores deben presionar el botón de "buscar" para encontrar a su oponente asignado.

3. Una vez encontrado el oponente, deben validar su asistencia para entrar al *match center*.

### Dentro del Match Center:

1. Deben intercambiar su información de juego (EA ID / Gamertag / ID de usuario) usando el chat del *match center*.

2. Un jugador creará la sala de Amistosos en Línea bajo el modo **Media 95 (95 Overall)** e invitará a su rival usando su ID correspondiente.

3. Deben jugar la partida única de fútbol.

4. El ganador de la partida (o cualquiera de los dos en caso de empate) debe reportar el resultado: presionar el botón "reportar", ingresar el marcador final y subir las fotos de evidencia.

5. El otro jugador debe esperar a que se reporte el resultado. En ese momento se le habilitará el botón "validar" para confirmar el resultado informado.

6. Una vez validado el resultado, los puntos serán repartidos de forma automática por el sistema y los jugadores podrán salir a buscar más partidas.

7. En caso de que se de alguna incidencia en la partida, los jugadores tienen derecho a presentar un reclamo adjuntando sus evidencias para que un juez las revise en un período máximo de 24 horas.

### Modo de juego:

* **Formato del partido:** Amistosos en Línea con **Configuración de Media 95 (95 Overall)** habilitada.

* **Duración:** Partido único de 90 minutos reglamentarios (Sin prórroga / Sin tanda de penales).

* **Plataforma:** Crossplay habilitado (PlayStation, Xbox, PC)